

Riichi-mahjong - pikareferenssi 1.1
yksinkertaistaen EMA:n riichi-sääntöjä

1 T U P L A U S	riichi	<input checked="" type="checkbox"/> 1000 pisteen panos, käden sisältö lukittu
		<input checked="" type="checkbox"/> +1 ippatsu (voitto kierroksen sisään)
		<input checked="" type="checkbox"/> +1 julistettu ensimmäisellä kierroksella
		<input checked="" type="checkbox"/> +1 avoin riichi
	piilokäsi	<input checked="" type="checkbox"/> itse nostettu voittotiili
	kaksi samaa suoraa	<input checked="" type="checkbox"/>
	kaikki simppeleitä	<input checked="" type="checkbox"/>
	pinfu (ei pisteitä)	<input checked="" type="checkbox"/> neljä suoraa, monta odotusta, arvoton pari
	sama suora joka maasta	<input type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> +1
	kolme peräkkäistä suoraa	<input type="checkbox"/> suorat 1-2-3, 4-5-6, 7-8-9 samasta maasta
		<input checked="" type="checkbox"/> +1
	arvokas pon	<input type="checkbox"/> lohikäärmeet, oma tuuli, vallitseva tuuli
		<input type="checkbox"/> +1 tuuli sekä oma että vallitseva
	terminaaleja ja kunnianarvoisia	<input type="checkbox"/> joka ryhmässä on terminaaleja tai kunnianarvoisia
		<input checked="" type="checkbox"/> +1
		<input type="checkbox"/> +1 ei yhtään suoraa
	<input type="checkbox"/> +1 ei kunnianarvoisia	
voitto raunionostolla	<input type="checkbox"/>	
kanivarkaus	<input type="checkbox"/> voitto viemällä tiili, jonka toinen lisää avoimeen ryhmään	
merenpohja	<input type="checkbox"/> voitto muurin viimeisellä tiilillä	
<hr/>		
2 T U P L A U S T A	seitsemän paria	<input checked="" type="checkbox"/>
	kolme samaa suoraa	<input type="checkbox"/>
	kolme peräkkäistä ponia	<input type="checkbox"/>
	sama pon joka maasta	<input type="checkbox"/>
	kolme piiloponia	<input type="checkbox"/>
	kaikki poneja	<input type="checkbox"/>
	väri	<input type="checkbox"/> vain yhtä maata ja kunnianarvoisia
		<input checked="" type="checkbox"/> +1
		<input type="checkbox"/> +3 vain yhtä maata
	kolme pientä lohikäärmettä	<input type="checkbox"/> kaksi lohikäärmeponia, yksi pari
kolme kania	<input type="checkbox"/>	
<hr/>		
3	kaksi samaa suoraa x2	<input checked="" type="checkbox"/>
<hr/>		
4	neljä samaa suoraa	<input type="checkbox"/>
<hr/>		
M	nagashi mangan	<input checked="" type="checkbox"/> poistettu vain terminaaleja ja kunnianarvoisia, erä päättyy tasapeliin, poistoja ei kutsuttu

Selite: käsi kelpaa vain piilossa (mutta voittotiilen saa kutsua) käsi voi olla avoin

Riichi-mahjong - pikareferenssi 1.1

yksinkertaistaen EMA:n riichi-sääntöjä

Y A K U M A N	kolmetoista orpoa	<input checked="" type="checkbox"/> yksi kaikkia terminaaleja ja arvokkaita, yhdelle pari
		<input checked="" type="checkbox"/> +1 yakuman: voitto parilla
	yhdeksän porttia	<input checked="" type="checkbox"/> samasta maasta 1112345678999 + yksi lisää
		<input checked="" type="checkbox"/> +1 yakuman: odotuksena ylimääräinen
	taivaalliset kaksoset	<input checked="" type="checkbox"/> parit 2-8 samasta maasta
	tenhou (taivaan siunaus)	<input checked="" type="checkbox"/> itä voittaa aloituksellaan
	chihou (maan siunaus)	<input checked="" type="checkbox"/> joku voittaa 1. vuorolla ilman pyytöjä
	renhou (ihmisen siunaus)	<input checked="" type="checkbox"/> voitto ennen 1. vuoroa pyytämällä
	piiloponit	<input checked="" type="checkbox"/> pelkkiä piiloponeja ja pari
		<input checked="" type="checkbox"/> +1 yakuman: yksittäinen odotus
	neljä peräkkäistä ponia	<input type="checkbox"/>
	neljä kania	<input type="checkbox"/>
	vihreä käsi	<input type="checkbox"/> bambuja 2,3,4,6,8 ja vihreitä lohikäärmeitä
	kaikki terminaaleja	<input type="checkbox"/>
kaikki kunnianarvoisia	<input type="checkbox"/>	
kolme suurta lohikäärmettä	<input type="checkbox"/> kolme lohikäärmeponia	
neljä pientä tuulta	<input type="checkbox"/> kolme tuuliponia, yksi pari	
2Y	neljä suurta tuulta	<input type="checkbox"/> neljä tuuliponia
7Y	omistus キタ (ㄨ) !!!!!	<input checked="" type="checkbox"/> neljä tuulikania, voitto ensimmäisellä vuorolla viimeisen kanin raunionostosta lohikäärmeparilla

tuplauksia	maksu per pelaaja
1	250
2	500
3	1000
4-5 (mangan)	2000
6-7 (haneman)	3000
8-10 (baiman)	4000
11-12 (sanbaiman)	6000
13- (yakuman)	8000

jakaja saa ja maksaa tuplat,
roniin jakanut maksaa kaikkien puolesta,
pyöristä ylöspäin sataseen

pieni sanasto	
pon	kolmikko
kan	nelikko
chi	suora
furiten	pelaaja ei saa voittaa poistosta
tsumo	voitto nostolla
ron	voitto poistosta
simppele	tiili 2-8
terminaali	tiili 1 tai 9
kunnianarvoisia	tuuli tai lohikäärme

merkit ja doran kiertojärjestys

一	二	三	四	五	六	七	八	九	東	南	西	北	中	發	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	E	S	W	N	C	P	F

Selite: käsi kelpaa vain piilossa (mutta voittotiilen saa kutsua) käsi voi olla avoin